

重庆人文科技学院  
外国语学院 VR 虚拟仿真智慧实践中心建设项目  
竞争性谈判文件

重庆人文科技学院制

2023 年 7 月 12 日

## 第一部分 竞争性谈判项目书

### 项目名称及编号：

外国语学院 VR 虚拟仿真智慧实践中心建设项目      编号：2023-X033

### 二、资格要求：

1. 须具有独立法人资格，具有独立承担民事责任的能力，具备合法有效的营业执照并通过年审，经营范围包含系统集成或生产厂家。
2. 拥有固定的经营场所或售后服务常驻机构。
3. 具有良好的商业信誉、健全的财务会计制度和完善的售后服务体系。
4. 确保能够提供符合要求的合格产品，有稳定、强有力的技术维护队伍，能够提供及时、良好的售后服务。
5. 近三年内无行政处罚及重大违法违规记录。

### 三、产品质量及服务要求：

1. 所有产品必须符合国家相关法律法规要求。
2. 保质期内发生的质量问题由供货商免费负责解决。
3. 供应商须在竞谈书中单独提供一份切实可行的售后服务承诺书。
4. 竞谈文件要注明工期及质保时间，售后服务响应时间。
5. 竞谈文件一式肆份，壹正叁副。

### 四、设备名称、数量及参数要求：

序号	名称	参考参数	数量	单位	单价(元)	小计(元)	备注
1	VR 师范生课堂英语教学情景教学实训	1. 系统需模拟教师上课的全部流程，通过搭建教室的真实环境及教师、学生相关虚拟人物，让学生在教室里就能进行真实情境实训，并以第一人称视角扮演教师角色进行上课和实训，其中虚拟人物数量≥20 个； 2. 系统需包含课前提示和考核，通过拖拽等方式进行题目作答，需完成作答后	1	套			

	系统	<p>才能进入课程实训，答案正确会直接呈现点击的单词；错误会出现声音提示，并不呈现任何单词，操作者继续作答；</p> <p>3. 系统实训时，扮演教师走上讲台授课，面向学生，学生坐成4排，每排5人，教室后面是黑板+电子白板，讲台上内嵌的电脑，显示课件，教师讲解时，电脑同步显示PPT。老师的台词可以自由发挥，点击屏幕上指定学生图标，学生角色即可按预设课程进行演示；上课过程分为：Introduction、Presentation、Consolidation 和 Practice</p> <p>4. 系统内置有大量的课程视频，视频数量≥10个，学生可以观看优秀教师的上课视频。同时可以角色扮演，参与课堂互动和教学，增强对教育教学的感性认识；</p> <p>5. 学生扮演教师角色以第一人称视角进行学习和实训，在实训过程中学生由电脑扮演，根据课程不同进度学生要有不同的反应，如：回答问题、一起朗读、走上讲台演示等；</p> <p>6. 系统可以录入讲课内容，可以回听自己训练语音，并通过应用语音技术和AI技术，自动识别学员所讲内容并给出成绩和反馈。系统可以查看自己的训练数据，并显示自己的训练成绩，</p> <p>7. 学生在模拟上课过程中设置多个任务和障碍，学生根据任务描述，完成指定的教学工作；</p> <p>8. 在课堂教学模拟演练环节，学生根据不同课型选择不同的教授方式和课堂互动方式；</p> <p>9. 教师通过VR管理平台，可对学生、班级、语料、成绩、资源等进行管理，可监控实训过程，并以统计图表的形式展示学生成绩等；</p> <p>10. 需提供软件著作权登记证书复印件；</p> <p>11. 需提供权威机构出具的软件测试报告复印件。</p>				
2	VR 跨文化交际情景教学实训系统	<p>1. 系统需通过构建虚拟的跨文化场景和人物，通过不同国家的文化冲突，完成跨文化实训和学习，系统需应用最新的语音技术、AI技术等，可以自动识别学生所讲的内容，并给出反馈，系统设置了多种障碍，学生需要根据所学的跨文化知识进行一一解答，完成整个跨文化交际实验。</p> <p>2. 学生可以扮演从事外事工作人员，通过任务驱动和游戏关卡的方式，通过不同故事线和语言和非语言交际方式和交互方式学习并了解世界各国各民族的风俗、文化、礼仪和商业规则等；系统需支持语音识别技术，可以对学生的对话进行语音识别，同时进行关键词的匹配，给出成绩；</p> <p>3. 理论课程内容需包含国家概况、文化价值观、社会习俗和礼仪、沟通风格和商务文化与惯例，通过文字、视频、3d动画等多种呈现方式；</p> <p>4. 系统需构建交际情景数量≥9个，并以世界文化博物馆为基础场景，通过东方文化馆、西方文化馆、非洲文化馆、俄罗斯文化馆，以上四个文化馆分别展开对于世界多国文化的探索之旅</p> <p>5. 跨文化内容需包含VR虚拟仿真三维场景数量≥10个：</p> <p>5.1 需包含带整个三维世界地图的场景，地图需要铺满整个地面，世界地图需要有高低起伏的山脉地形效果，场景中必须包含法国凯旋门三维地标建筑、俄罗斯圣母大教堂三维建筑模型、沙特阿拉伯清真寺三维模型、印度泰姬陵三维模型，天空中有巨大的地球；</p> <p>5.2 需要包含清真寺A场景。需要还原清真寺A的场景，包含清真寺圆形屋顶的壁画、走廊，体验者需要能够在场景中自由漫游；</p> <p>5.3 需要包含B国寺庙的三维场景，场景按照寺庙1:1还原，寺庙主体建筑门口的佛像及走廊中的佛像需要展示，体验者可以在寺庙中自由漫游观赏；</p> <p>5.4 需要包含某联盟大会三维场景。场景必须可以在其中自由漫游，还原某联盟大会的主会场场景内容；</p> <p>5.5 需要包含欧盟大会场的三维场景，场景必须可以支持在其中自由漫游；</p> <p>5.6 需要包含C国知名大峡谷的三维模型场景，体验者可以在大峡谷中自由漫游。需要包含联合国大会的主会场场景，体验者能够在联合国大会场景中自由漫游；</p> <p>5.7 需要包含D国某大厦场景，体验者能够在大厦三维场景中漫游；</p> <p>5.8 需要包含衣帽间场景，并且包含至少3套衣服更换的功能；</p> <p>5.9 需要包含宴会的场景，宴会中需要包含不少于10个国家的沟通角色，每个角色要有具体的沟通内容；</p> <p>5.10 需要包含某国知名城堡的三维场景，可以自由在其中游览；</p> <p>6. 世界文化博物馆中需包含国家数量≥8个。</p> <p>6.1 东亚文化体验任务中需到A国参加国际商务会议，场景包含A国的城市街</p>	1	套		

		<p>景、韩国城市、古代街道、商务会议室等；</p> <p>6.2 B 国文化体验任务中需包含游历总统府以及联合国总部，并体验该国文化；</p> <p>6.3 欧洲文化体验需游历 C 国城市街道，同时访问欧盟总部及欧盟峰会的大会场完成对话任务，学习体验感受欧洲文化；</p> <p>6.4 D 国文化之旅，游历该国特世建筑，通过对话的任务方式，学习体验相关文化；</p> <p>6.5 E 国文化之旅游历中东特色建筑，完成对话任务；</p> <p>6.6 F 国文化之旅，参观访问相关联盟峰会，完成相关文化实训任务，学习体验相关文化；</p> <p>7. 系统需包含世界多边会议晚宴酒会相关场景，以酒会为背景，全景展示了跨文化的交际的整个故事线，其中场景数量≥6 个，对话数量≥60 组，分别为：场景 1 参会准备、场景 2 与国际友人（A）会面、场景 3 与国际友人（B）会面、场景 4 酒会碰杯、场景 5 介绍家乡、场景 6 酒会结束等；</p> <p>7.1 场景 1 参会准备需要构建一个家居场景，学生可以根据酒会背景选择合适衣服，可以使用手柄进行衣服的选择，并呈现学生的穿上选定衣服后的虚拟形象；</p> <p>7.2 场景 2 系统通过快速场景转换，学生到达酒会现场，与国际友人见面，互相问候之后，进入对话模式，期间需要穿插身体动作，如：舀取食物等；</p> <p>7.3 场景 3 与国际友人（B）以及其余几名同事过来与学生打招呼，并进行贴面礼，需要包含体面礼动画，然后进入对话；</p> <p>7.4 场景 4 背景为酒会现场，背景声音包括音乐声、说话声、碰杯饮酒声，服务生手举托盘，经过学生身边，托盘上有酒、饮料等。学生示意，服务生停下，学生伸手拿过一杯葡萄酒（操作手柄），学生身边的人物轻轻碰杯，小口饮酒；</p> <p>7.5 场景 5：介绍家乡，客人主动和学生打招呼，学生热情回应，并主动介绍自己的家乡；</p> <p>7.6 场景 6：酒会结束，酒会接近尾声，国际友人 C 表示这次工作结束就要暂时回国。此时背景声音宣布感谢大家的光临，希望大家度过了一个愉快的夜晚，大家纷纷举杯，相互感谢和表示对别离的不舍（需要有动画介绍碰杯礼节）；</p> <p>8. 需提供软件著作权登记证复印件；</p> <p>9. 需提供权威机构出具的软件测试报告复印件。</p>				
3	VR 英语演讲大赛情景教学实训系统	<p>1. 系统需依托 VR 虚拟现实技术，通过第一人称操作视角开展实训。需满足：Unreal 引擎开发，所有场景和人物都采用 3D 仿真建模、写实模型的方式进行构建。以保证场景整洁、色彩搭配合理、人物角色动作协调，并且人物模型需带有待机动画及肢体动画。</p> <p>2. 系统需满足模拟国内权威英语演讲大赛决赛阶段演讲流程，需满足系统内的所有流程和内容都得到了主办方官方的授权；</p> <p>3. 需满足系统中用到的案例、主持人串讲词、专家提问都是真实的演讲比赛原音，并且按照总决赛千人大礼堂场景 1：1 真实还原，增加真实感；系统模拟演讲需包含基础练习和实战训练两部分。基础练习需满足内置国内权威英语演讲大赛真实的比赛选手演讲视频，并且学员可观看历届演讲视频进行跟读练习；还可以站在演讲台上跟读音频。实战训练分为第二阶段和第三阶段练习，需包含定题演讲、专家提问、拓展演讲和知识速答等环节进行实训。并且选手上场前需虚拟抽签，并根据抽签数决定站位。</p> <p>4. 系统需包含很多突发事件，需满足学员在实训中触发这些事件发生，如关灯、打电话等让学生在心理上产生压迫感；系统需包含倒计时装置，让学生熟悉比赛的同时，更有紧张感，达到心理锻炼的目的；</p> <p>5. 系统需包含演讲大赛真题，真题数量≥10 套，并且满足根据学校需求免费增加试题，并配套提供题目和标准答案。系统需具备根据标准答案进行评测打分的功能；</p> <p>6. 系统需具备 VR 后台管理功能，需包含班级管理、学生管理、实验管理、成绩管理、资源管理、参数设置、知识点管理等功能，并且可通过接口和 VR 前端程序进行数据交换；</p> <p>7. 需提供软件著作权登记证复印件；</p> <p>8. 需提供权威机构出具的软件测试报告复印件。</p>	1	套		
4	播控软件	<p>1. 支持 PC 电脑的安装和部署；</p> <p>2. 可以对局域网内的 VR 一体机设计进行管控，可以查看设备的状态，查看 VR 一体机设备电量；</p> <p>3. 教师可以对 VR 设备中的资源进行管理；</p> <p>4. 教师可以控制 VR 设备中展示的内容；</p>	1	套		

		5.支持两个模式的转换,联播模式和自由模式,自由模式下学生可以在VR设备上自行操作,联播模式下,可以控制全景视频、全景图片、VR程序的使用,全景视频的播放进度和视角,控制端强制VR一体机设计跟随控制端的进度和视角。					
5	VR虚拟现实一体机	1.CPU:高通XR2,Kryo 585核心,8核64位,最高主频2.84GHz,7nm制程工艺; 2.GPU:Adreno 650,主频587MHz; 3.内存:≥6GB RAM,LPDDR4X; 4.闪存:UFS3.0 256GB; 5.支持蓝牙和无线传输; 6.Android正版系统; 7.屏幕:5.5 inch x 1 SFR TFT,分辨率:3664x1920,PPI:773 刷新率:72/90Hz; 8.视场角:≥98°; 9.USB3.0数据传输; 10.5V/1A OTG扩展供电能力; 11.USB3.0 OTG扩展功能(需要转接线支持); 12.支持DP视频输出(支持转接线将头盔内容投到电视上,连接稳定可靠);DP接口通过定制DP线连接PC,体验4K分辨率SteamVR内容; 13.3.5mm音频接口:连接第三方立体声耳机使用。	40	台			
6	虚拟仿真套装(PCVR设备)	1.单眼分辨率:≥1440×1600; 2.刷新率:≥90fps;视场角≥110°; 3.主要性能:360°空间音效功能,可位置追踪的控制器,内置阵列麦克风,内置陀螺仪、加速度计和激光定位传感器,追踪精度≥0.1度,追踪位置:≥4.5*4.5m。	2	套			
7	高性能渲染电脑主机	VR渲染服务器主机,CPU: Intel I7-12代处理器;主板:专业主板;内存:≥16G DDR4;网卡:千兆以太网口;硬盘:≥128G固态硬盘+1T SATA 素材盘;显卡:独显≥6G显存含键鼠套装;22英寸1080P以上液晶显示器。	2	台			
8	液晶显示大屏	屏幕尺寸75英寸;HDR显示:支持屏幕比例:16:9,刷新率:60HZ扫描响应时间:≤6ms,支持格式(高清):2160p CPU:4核CPU内部存储空间:≥8GB。	2	套			
9	VR头盔机柜	1.支持并兼容各类VR设备数量≥40台,具有温控、保存和移动功能万用插座模块口输出交流220V,配合原装适配器使用USB口输出直流5V2.1A; 2.满足前后门带锁位双开门,全封闭式防盗结构,安全存管;内部分舱:前后舱为ABS绿色工程塑料隔板平板放置充电,LED充电状态指示、学生接触区域,安全无强电; 3.支持智能识别I0芯片,能智能充电识别设备并分配所电流,每路均有过流、过载、短路、漏电保护,采用单个独立变压供电,支持稳定、快速、安全、高效充电,每口单独具备智能LED转灯功能; 4.配备≥4个3寸万向轮(带刹车功能),四角加厚软塑胶防撞角,ABS人体工学把手,顶盖边角圆弧(≥R10)设计,全方位安全呵护; 5.支持抗静电和防划伤。双降温风扇,具备温控感应,当移动充电车内温度≥25°C自动启停风扇; 6.配有≥2路备用电源接口,便于连接其他设备;主动式PEC开关电源供电,节约能源;输入宽频交流电110V-240V,国际通用。	1	个			
10	功放音箱	1.材质:中密度木质板,有铁网保护; 2.喇叭单元:采用3分频技术,含喇叭单元数量≥2个,中低音单元尺寸≥3寸、高音单元≥2寸; 3.频率响应范围:50Hz-20kHz; 4.阻抗:8Ω~16Ω; 5.有效功率65W~130W。					
11	智慧黑板	1.智慧黑板86寸,采用纯平面三段式拼接,金属镀丝包边卡槽式固定设计,壁挂安装拆卸方便。 2.两边书写面板支持磁吸功能,副屏书写屏采用工业级黑色微瓷材质镀膜,粉笔书写细腻,抗折弯,不掉漆掉色。微瓷镀膜保证副屏硬度的同时提供优秀的书写体验,同时具备防潮、防锈、防眩光、防冲击、耐酒精、耐酸碱、耐高低温等优良特性。整体面板可进行任意书写,支持水笔、普通粉笔、无尘粉笔等	1	套			

		<p>多种书写方式。</p> <p>3. 尺寸长度<math>\geq 4100\text{mm}</math>、高度<math>\geq 1200\text{mm}</math>，采用精准拼装模块化构架、（各模块之间拼缝<math>\leq 0.08\text{mm}</math>，光学缝隙<math>\leq 0.12\text{mm}</math>），无鼓边，平整度<math>\leq 0.15\text{mm}</math>，无书写断接，书写流畅，灰尘或水迹不影响触控。</p> <p>4. 中间区域屏幕采用<math>\geq 86</math>英寸，A规屏幕，显示比例16:9，显示性能满足UHD高清点对点要求，亮度均匀性<math>\geq 85\%</math>。</p> <p>5. 屏幕图像分辨率<math>\geq 3840 \times 2160</math>；屏幕亮度<math>\geq 600\text{cd}/\text{m}^2</math>，对比度5000:1；可视角度（水平/垂直）<math>178^\circ</math>。</p>				
12	一体机	<p>1. LED液晶屏体：A规屏，显示尺寸<math>\geq 65</math>英寸，显示比例16:9，物理分辨率：3840<math>\times</math>2160；屏体亮度<math>\geq 400\text{cd}/\text{M}2</math>，对比度<math>\geq 5000:1</math>；</p> <p>2. 交互平板屏幕采用防眩钢化玻璃保护，厚度<math>\leq 4\text{mm}</math>，表面硬度不低于莫氏7级，透光率<math>\geq 93\%</math>，雾度<math>\leq 8\%</math>；采用红外感应技术，在双系统下均支持不少于20点触控及同时书写，触摸相应时间4ms；</p> <p>3. 交互平板前置面板需具有以下输入接口：<math>\geq 1</math>路标准非转接HDMI接口、<math>\geq 1</math>路Type-C接口、<math>\geq 2</math>路双通道USB3.0接口</p> <p>5. 整机前面板具备标识的天线模块，包含2.4G、5G双频Wifi及蓝牙接发装置，Android与Windows均可无线上网。</p> <p>6. 2.0声道音箱，采用针孔阵列发声设计，2个前置20W中高音箱，且为保证高人声还原度，谐振频率低于300Hz。</p> <p>7. 交互黑板Android主板具备四核CPU，内存不小于2G，储存最高可至64G，Android系统不低于11.0，主页提供不少于5个应用程序，也可替代其他应用程序。</p> <p>8. 通过多指滑动屏幕，可快速实现Windows与教学系统界面的切换。</p> <p>9. 交互平板可一键进行硬件自检，包括对系统内存、存储、触控系统、光感系统、内置电脑、屏体信息、主板型号、CPU型号、CPU使用率、设备名称等进行状态提示、及故障提示。</p> <p>10. 智能节电，在无操作或无信号输入15分钟时，出现关机提示倒计时；在无操作或无信号输入30分钟时，自动关机。</p> <p>11. 内置电脑</p> <p>(1)采用80pin Intel通用标准接口，即插即用，易于维护；</p> <p>(2)CPU采用Intel第11代及以上平台处理器酷睿I5处理器；</p> <p>(3)内存：<math>\geq 8\text{G}</math> DDR4；硬盘：<math>\geq 256\text{G}</math> SSD固态硬盘；</p> <p>(4)接口：整机非外扩展具备5个USB接口；具有独立非外扩展的视频输出接口：<math>\geq 1</math>路HDMI等。</p>	1	套		
13	电脑	<p>1. 处理器：Intel i5，10代以上，win10正版专业版系统；</p> <p>2. 内存：<math>\geq 8\text{GB}</math>；</p> <p>3. SSD硬盘：<math>\geq 512\text{GB}</math>；</p> <p>4. 21.5英寸显示器，IPS技术屏，广视角VGA+HDMI双接口，低蓝光；</p> <p>5. 键鼠：原厂USB接口防水抗菌光电鼠标，防水抗菌键盘。</p>	8	台		
合计						

**注：1. 以上软硬件报价不限品牌。以上软件功能仅供参考，参与竞谈单位根据以上功能需求，提供自有品牌产品的详细技术方案，技术方案中提供详细的功能描述、技术参数。**

**2. 竞谈现场软件须提供演示，并可以提供时长不低于一周的软件测试账号，供校方测试使用。**

### 五、最终报价及相关文件要求：

### (一) 报价文件格式

序号	产品名称	品牌	规格型号	详细技术参数	数量	单位	单价(元)	小计(元)	备注
1									
2									
3									
4	合计	大写: (小写: ¥000,000.00)							

### (二) 技术文件格式

序号	产品名称	品牌	规格型号	招标参考参数	投标产品参数	偏离	说明	备注

#### 投标相关文件要求:

1. 所有报价均以人民币最终报价, 含设备费用、安装调试费、运费、清洁费、退换货费、税费(提供增值税普通发票)、售后服务等全部费用。报价文件中须提供详细报价清单并提供安装调试时间, 并满足项目建设方案技术要求。

2. 竞谈人须在竞价文件中单独提供一份切实可行的售后服务承诺书, 明确质保期内、外的服务条款。

3. 竞谈人在投标的同时请附上企业现行合法有效的营业执照原件(或营业执照公证件)及复印件(盖公章)以及售后服务承诺等相关证明。

4. 如竞谈单位法定代表人未能到现场参与, 委托单位其他人员参与竞谈的, 需提供法定代表人授权委托书及竞谈人在本公司购买的近6个月社保缴纳证明。

5. **★标书中报价文件和技术文件须分别单独封装;** 其中报价文件含详细设备清单报价; 技术文件中须含有资质、竞价人提供类似业绩合同复印件(加盖单位公章)或竞价人提供厂家类似业绩合同复印件并同时提供原厂授权及售后承诺书(加盖厂家公章)、谈判代表的授权和社保、详细清单、技术参数偏离表、建设方案和售后服务方案等, **技术文件中不得有产品报价; 投标现场提供一份 U 盘存储的资质、竞价**

人提供类似业绩合同复印件（加盖单位公章）或竞价人提供厂家类似业绩合同复印件并同时提供原厂授权及售后承诺书（加盖厂家公章）、谈判代表的授权和社保等文件盖章件电子档。

#### 六、交货及货款的结算方式：

在合同签订后，严格按照院方指定的时间、地点安装调试完毕，并作好人员培训等相关工作，经验收合格后支付总货款的 95 %，余款 5%在质保期满后支付。

#### 七、谈判有关说明：

1. 谈判地点：重庆人文科技学院后勤资产一楼会议室。

2. 谈判时间：2023 年 7 月 19 日上午 9 时 00 分。

3. 有关规定：超过谈判截止时间、不密封的谈判文件或不按《谈判文件》规定提交相关资质的谈判，我处恕不接受。

八、联系人及联系方式：范老师 023-42460570

九、凡涉及本次谈判文件的解释权归竞争性谈判管理小组。

十、一切与谈判有关的费用，均由竞价人自理。

十一、投标保证金：3,000.00 元（大写：叁仟元整）于开标前汇入如下账户：

单 位：重庆人文科技学院

开户行：工商银行合阳支行

账 号：31000 94009 02492 5680

#### ★竞谈现场提供一份纸质投标保证金回执单

未中标的投标人的投标保证金将于定标后的 7 个工作日内予以退还(不计利息)，中标人的投标保证金，自动转为履约保证金，采购方和使用单位对项目共同验收合格后退还投标保证金（不计利息）。



如投标人发生下列情况之一时，投标保证金不退还：

1. 中标人未能在规定期限内提交履约担保或签订合同协议。
2. 开标后投标人在投标有效期内撤回投标。
3. 投标人有违纪违规现象的。

## 第二部分 竞争性谈判相关附件

### 附件 1：买卖合同主要条款

### 买卖合同主要条款

---

甲方（买方）：

乙方（卖方）：

甲乙双方就甲方向乙方购买\_\_\_\_\_事宜，经友好协商一致，达成如下条款供双方遵守：

（注：以下内容为本买卖合同的主要条款）

#### 一、标的物情况及价格

（二）合同总价格为（大写）：\_\_\_\_\_（小写：¥000,000.00），本价格包含产品（设备）价格、运输费、搬运费、质保期内售后服务费、退换货运费、清洁费、安装调试费（设备）、税金等全部费用在内，除本合同约定外，乙方不得要求甲方另行支付任何费用。

（三）乙方承诺本合同销售产品（设备）单价不高于乙方销售给第三人的价格或市场平均价格（含网络销售平台平均价格）。若甲方发现向乙方购买的产品（设备）单价高于第三人的购买价格或市场平均价格，则乙方按高出部分的两倍向甲方支付违约金。价格承诺期为\_\_\_\_年\_\_月\_\_日起至\_\_\_\_年\_\_月\_\_日止。

#### 三、交货时间

甲乙双方签订合同后，乙方须在\_\_\_\_年\_\_月\_\_日之前将甲方订购的产品送到甲方指定的地点（设备须在此期限按要求安装完毕，并能投入正常使用）并经甲方验收合格。否则每延迟一日，按合同价款的千分之五向甲方支付违约金。乙方逾期十日仍不能交货的，甲方有权解除合同，尚未支付的货款不予支付，已经支付的货款乙方须全额返还，同时乙方须按本合同交易总金额的 20%向甲方承担违约金。

#### 六、付款方式

（一）乙方将全部产品（设备）送达甲方指定地点（设备须安装调试完毕），经甲方代表验收合格，在验收单上签字确认后，甲方向乙方支付合同总金额的 95 %，质保期满后支付余款（因乙方未能按本合同约定提供售后质保服务，质保金应扣除部分除外）。

（四）在甲方支付合同款项前，乙方须向甲方送交合法有效的全额增值税**普通**发票。若乙方未按期送交合法有效的全额发票，则甲方付款时间自动顺延，甲方不承担延迟付款的任何责任。

## 七、售后服务

1、所有物品自验收合格之日起\_\_\_\_年为质保期。质保期内产品（设备）出现质量问题，乙方必须无条件免费维修或更换。

2、乙方在质保期内接到甲方维修、换货、技术支持等售后服务需求的电话、短信息或电子邮件通知后，乙方需在 2 小时内作出售后服务承诺，并在 24 小时内上门服务。

（备注：《买卖合同》的其他条款详见届时双方签订的合同）

## 附件 2：谈判申请及声明

致：\_\_\_\_\_（竞争性谈判人）

根据贵方项目编号\_\_\_\_\_的谈判文件，我方正式提交响应性文件正本壹份，副本叁份。

据此函，签字人兹同意如下：

1. 我方同意提供贵方可能要求的与本次谈判有关的任何证据或资料。
2. 一旦我方成交，我方承诺将根据谈判文件与贵方签订书面合同，并严格履行合同义务。

3. 我方指派\_\_\_\_\_（姓名）（身份证号码：\_\_\_\_\_）为我方全权代表，代表我方参加贵方本次项目的竞争性谈判活动，负责处理与本次竞争性谈判相关的一切事宜。

4. 我方决不提供虚假材料谋取成交，决不采取不正当手段诋毁、排挤其他竞价人，决不与竞争性谈判人、其它竞价人恶意串通，决不向竞争性谈判人及谈判小组进行商业贿赂。如有违反，我方无条件同意贵方不退还我方已缴纳的竞争性谈判保证金，赔偿竞争性谈判人因此遭受的全部损失，并接受相关管理部门的处罚。

5. 与本申请有关的正式通讯地址为：

地 址：

电 话：

传 真：

电子邮箱：

法定代表人（签字）：

竞价人（盖章）：

日 期：\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日

附件 3：法定代表人授权委托书

法定代表人授权委托书

本授权委托书声明：我\_\_\_\_\_ (姓名) (身份证号码：\_\_\_\_\_ ) 系 \_\_\_\_\_ (竞价人名称) 的法定代表人，现授权委托 \_\_\_\_\_ (姓名) (身份证号码：\_\_\_\_\_ ) 为我公司代理人，参加 \_\_\_\_\_ (竞争性谈判人) 的 \_\_\_\_\_ 竞争性谈判活动。代理人在谈判、合同签订过程中所签署的一切文件和处理与之有关的一切事务，我本人及我单位均予以承认并承担与之相关的一切法律后果。

代理人无转委托。特此委托。

代理人：                                性别：                                年龄：  
单位：  部门：                                职务：  
竞价人：(盖章)  
法定代表人：(签字或盖章)

日期：\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_日

(粘贴双方身份证复印件)